

Chris Namputu

Tråkigt att Chris slutar i styrelsen.

Lite intressant, Chris är född 1996. Han är alltså lika gammal som tjejerna i det laget som Roger tränade.

Chris kom till föreningen hösten 2019. Rekommenderad av Johannes Ahlin. Vi behövde en tränare till vårt blivande 16:årslag. Det var lite undergångsstämning i laget. En mycket populär tränare hade flyttat vidare. "Alla kommer att sluta" hörde man en del killar säga.

Så blev det inte. Efter hand blev 16:årslaget ett U19 lag och truppen växte.

Chris visade sig vara en person med mycket passion, mycket vilja och med många ideer. Han kunde tillbringa hur många timmar som helst på fotbollsplanen. Han frågade mig om han fick ta ett jobb till, tränare för ett lag i Tornes IF. Vi kan inte stoppa dig och är glada att du även stannar kvar hos oss, svarade jag.

Jag var helt säker på att Chris ganska snart skulle försvinna över till den "stora" klubben Tornes och lämna oss. Men så blev det inte.

Det visade sig att han hade ett stort hjärta för BoIS, trots sin korta tid i föreningen.

Inför årsmötet 2021 berättade valberedningen att en Chris Namputu ville komma med i styrelsen. Jag tog det inte på allvar. Han som bara lämnade fotbollsplanen när han skulle äta och sova!

Men det var sant. Chris ville komma med i styrelsen. I början, av naturliga skäl, lite tyst lyssnande. Men efter hand som tiden gick kom fler och fler ideer och förslag från Chris. För att själv kunna påverka mer i föreningen hoppade han dessutom på uppdraget att tillsammans med Johannes bli ungdomsansvarig.

I slutet av 2021 fick jag till sist veta att det som kanske måste hända hade hänt. De större klubbarna hade börjat intressera sig för Chris.

Nu 2022 har han därför fått en roll i de äldre ungdomslagen i Kristianstads DFF, en allsvensk klubb och en av de bästa i landet.

Chris måste därför lämna styrelsen, men han lämnar inte helt U19. Det finns fortfarande ett Chris-hjärta kvar i det laget.

Så Chris, tack för att vi fått låna dig ett tag och lycka till med dina nya fotbollsprojekt.